

Exercice 1

Dans \mathbb{R}^3 , on considère les points $A = (-1; 2; 1)$ et $B = (3; 2; -2)$.

1. Donner deux vecteurs orthogonaux à \overrightarrow{AB} .
2. Donner une équation de la sphère de diamètre $[AB]$.

Exercice 2

Pour tout réel x , on pose $g(x) = e^{x-x^2}$.

On note C_g la représentation graphique de la fonction g dans le plan usuel, identifié à \mathbb{R}^2 .

1. Montrer que la fonction g est de classe \mathcal{C}^2 sur \mathbb{R} .
2. Donner le développement limité de g en 0 à l'ordre 2. En déduire une équation de la tangente à C_g au point $(0; 1)$ ainsi que la position de C_g par rapport à cette tangente, au voisinage de ce point.
3. Établir que g'' s'annule en deux réels x_1 et x_2 dont on précisera les valeurs.

Exercice 3

Soit f la fonction de la variable réelle définie par l'expression $f(x) = \ln(x+1) + e^{-x}$.

On note \mathcal{C}_f la courbe représentative de f dans un repère orthonormé du plan.

1. Déterminer l'ensemble de définition de f , que l'on notera I .
- 2.a. Expliquer soigneusement pourquoi f est de classe \mathcal{C}^3 sur I .
- 2.b. Donner l'expression de la dérivée f' de la fonction f .
- 3.a. On note φ l'application définie pour tout x de \mathbb{R} par $\varphi(x) = e^x - x - 1$.
Montrer que φ est strictement positive sur \mathbb{R}^* et qu'elle ne s'annule qu'en 0.
- 3.b. En déduire qu'il existe un unique réel x_0 de I tel que $f'(x_0) = 0$.
La fonction f admet-elle un extremum au point d'abscisse x_0 ?
- 3.c. Quel est le sens de variation de f sur I ?
- 4.a. Écrire le développement limité de f à l'ordre 3 en 0.
- 4.b. En déduire une équation de la tangente \mathcal{T} à \mathcal{C}_f au point $A(0; 1)$.
Préciser la position relative de \mathcal{T} par rapport à \mathcal{C}_f au voisinage du point A .

Exercice 4

On se place dans \mathbb{R}^2 . Les trois équations ci-dessous représentent des équations de cercle; pour chaque cercle dont il est question, préciser son rayon et les coordonnées de son centre.

$$3 - x^2 - 2x - y^2 = 0 \qquad x^2 + y^2 - 4x + 2y + 4 = 0 \qquad x^2 + y^2 = y$$

Exercice 5

Dans \mathbb{R}^2 , on pose $A = (1; 2)$ et $B = (3; 1)$.

1. Déterminer l'ensemble des points M du plan tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$.
2. Écrire une équation du cercle de diamètre $[AB]$.
3. Expliquer pourquoi les résultats des deux questions précédentes sont identiques.

Exercice 6

On se place dans le plan \mathbb{R}^2 .

1. Vérifier que $x^2 + y^2 = 4$ et $x^2 + y^2 - 2x = 4$ sont les équations respectives de deux cercles \mathcal{C}_1 et \mathcal{C}_2 , dont on précisera le centre et le rayon.
2. Déterminer les points d'intersection éventuels des deux cercles.

Exercice 7

Dans \mathbb{R}^2 , on considère les vecteurs $\vec{u} = (3; -2)$ et $\vec{v} = (-1; 0)$ ainsi que le point $A = (4; -1)$.

1. Calculer $\det(\vec{u}; \vec{v})$. Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont-ils colinéaires ?
2. Donner une équation cartésienne de la droite D_1 passant par A et dirigée par \vec{u} .
3. Donner une équation cartésienne de la droite D_2 passant par A et de vecteur normal \vec{v} .

Exercice 8

Dans \mathbb{R}^3 , on pose $C = (3; -3; -2)$ et $D = (1; 1; 0)$.

1. On note I le milieu du segment $[CD]$; quelles sont les coordonnées de I ?
2. Donner une équation cartésienne du plan passant par I et admettant le vecteur \overrightarrow{CD} comme vecteur normal.
3. Montrer que le plan déterminé à la question précédente est aussi l'ensemble des points M de \mathbb{R}^3 vérifiant $CM = DM$.

Exercice 9

On se place dans \mathbb{R}^2 . Donner une équation cartésienne du cercle de centre $(1; 0)$ passant par le point $(4; 4)$.

Exercice 10

On se place dans \mathbb{R}^3 . Soit (P) le plan d'équation $-2x - y + 2z + 1 = 0$. Soit (Q) le plan passant par les points $(1; 0; 2)$, $(3; 0; 0)$ et $(4; 1; -1)$.

1. Donner un vecteur normal à (P) , puis un vecteur normal à (Q) .
2. Montrer que les vecteurs trouvés à la question précédente sont orthogonaux.

CORRECTION

Exercice 1

1. Les vecteurs orthogonaux à \overrightarrow{AB} sont les triplets de réels $(x; y; z)$ vérifiant :

$$(x; y; z) \cdot \overrightarrow{AB} = 0.$$

Étant donné que le vecteur \overrightarrow{AB} est égal à $(4; 0; -3)$, la question posée revient à déterminer deux éléments $(x; y; z)$ de \mathbb{R}^3 vérifiant $4x - 3z = 0$.

On remarque par exemple que $(3; 0; 4)$ et $(-3; 7; -4)$ conviennent.

Les vecteurs $(3; 0; 4)$ et $(-3; 7; -4)$ sont orthogonaux à \overrightarrow{AB} .

2. Comme $[AB]$ est un diamètre de la sphère, on peut affirmer que le centre de la sphère est le milieu I de $[AB]$. On sait :

$$I = \frac{A + B}{2}.$$

Quelques calculs nous permettent alors d'affirmer :

$$I = \left(1; 2; \frac{-1}{2} \right).$$

Le rayon de la sphère vaut $\frac{AB}{2}$, or nous savons :

$$AB = \sqrt{(3 - (-1))^2 + (2 - 2)^2 + (-2 - 1)^2},$$

c'est-à-dire :

$$AB = 5.$$

Le rayon de la sphère est donc de $\frac{5}{2}$.

Une équation de la sphère en question est donc $(x - 1)^2 + (y - 2)^2 + \left(z + \frac{1}{2}\right)^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2$.

Exercice 2

1. La fonction exponentielle est de classe \mathcal{C}^2 sur \mathbb{R} comme fonction usuelle. La fonction $x \mapsto x - x^2$ est polynomiale : elle est donc également de classe \mathcal{C}^2 sur \mathbb{R} . Par composition :

la fonction g est de classe \mathcal{C}^2 sur \mathbb{R} .

2. Pour tout réel x , le développement limité demandé est :

$$g(x) = g(0) + g'(0)x + \frac{g''(0)}{2}x^2 + x^2\varepsilon(x) \text{ avec } \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0.$$

Or, pour tout élément x de \mathbb{R} :

$$g'(x) = (1 - 2x)e^{x-x^2} \quad \text{et} \quad g''(x) = (4x^2 - 4x - 1)e^{x-x^2}.$$

Il existe donc une fonction ε qui vérifie, pour tout réel x :

$$g(x) = 1 + x - \frac{x^2}{2} + x^2\varepsilon(x) \quad \text{avec} \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0.$$

À partir du développement limité précédent, on peut affirmer :

$$\text{la droite d'équation } y = 1 + x \text{ est tangente à } C_g \text{ au point } (0; 1).$$

De plus, si x est assez proche de 0, il est possible d'écrire :

$$g(x) - (1 + x) \approx -\frac{x^2}{2}.$$

Par suite, étant donné que $-\frac{x^2}{2}$ est négatif pour tout réel x :

$$\text{la courbe } C_g \text{ est en dessous de sa tangente au point } (0; 1), \text{ si l'on reste près de ce point.}$$

3. L'expression de g'' a été calculée à la question précédente. Nous pouvons donc écrire, quel que soit le réel x :

$$g''(x) = 0 \iff 4x^2 - 4x - 1 = 0.$$

Le trinôme $4x^2 - 4x - 1$ possède un discriminant Δ égal à 32 : il existe donc deux réels x_1 et x_2 qui annulent $4x^2 - 4x - 1$. Plus précisément, nous avons :

$$x_1 = \frac{4 - \sqrt{\Delta}}{8} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{4 + \sqrt{\Delta}}{8}.$$

En remarquant que $\sqrt{\Delta}$ vaut $4\sqrt{2}$, nous pouvons simplifier les résultats précédents :

$$x_1 = \frac{1 - \sqrt{2}}{2} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{1 + \sqrt{2}}{2}.$$

Exercice 3

La correction de cet exercice sera mise en ligne prochainement.

Exercice 4

Pour tout $(x; y; z)$ de \mathbb{R}^3 et en notant (E) l'équation $3 - x^2 - 2x - y^2 = 0$, nous avons les équivalences successives suivantes :

$$(E) \iff x^2 + 2x + y^2 - 3 = 0.$$

$$(E) \iff (x + 1)^2 - 1 + y^2 - 3 = 0.$$

$$(E) \iff (x + 1)^2 + y^2 = 2^2.$$

$$\text{L'équation représente le cercle de centre } (-1; 0) \text{ et de rayon } 2.$$

De la même façon, si x , y et z sont trois réels quelconques et que (F) représente l'équation $x^2 + y^2 - 4x + 2y + 4 = 0$, alors nous avons :

$$(F) \iff x^2 - 4x + y^2 + 2y + 4 = 0.$$

$$(F) \iff (x - 2)^2 - 4 + (y + 1)^2 - 1 + 4 = 0.$$

$$(F) \iff (x - 2)^2 + (y + 1)^2 = 1^2.$$

L'équation représente le cercle de centre $(2; -1)$ et de rayon 1.

Enfin, quel que soit le triplet $(x; y; z)$ de \mathbb{R}^3 et en notant (G) l'équation $x^2 + y^2 = y$:

$$(G) \iff x^2 + y^2 - y = 0.$$

$$(G) \iff x^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} = 0.$$

$$(G) \iff x^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2.$$

L'équation représente le cercle de centre $\left(0; \frac{1}{2}\right)$ et de rayon $\frac{1}{2}$.

Exercice 5

1. Notons \mathcal{C} l'ensemble des points M de \mathbb{R}^2 tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$.

En explicitant les vecteurs \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{BM} , il vient :

$$\mathcal{C} = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2, (x - 1; y - 2) \cdot (x - 3; y - 1) = 0\}.$$

Après calcul du produit scalaire, nous obtenons :

$$\mathcal{C} = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2, x^2 - 4x + 3 + y^2 - 3y + 2 = 0\}.$$

Il est possible de réécrire l'équation obtenue sous la forme suivante :

$$\mathcal{C} = \left\{ (x; y) \in \mathbb{R}^2, (x - 2)^2 + \left(y - \frac{3}{2}\right)^2 = \left(\frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2 \right\}.$$

L'ensemble \mathcal{C} est donc le cercle de centre $\left(2; \frac{3}{2}\right)$ et de rayon $\frac{\sqrt{5}}{2}$.

2. Le cercle de diamètre $[AB]$ admet pour centre le milieu de $[AB]$ et pour rayon la moitié de la distance AB . Nous avons :

$$\frac{A + B}{2} = \left(\frac{1 + 3}{2}; \frac{2 + 1}{2}\right) \text{ et } AB = \sqrt{(3 - 1)^2 + (1 - 2)^2}.$$

Après quelques calculs, il vient donc :

$$\frac{A + B}{2} = \left(2; \frac{3}{2}\right) \text{ et } AB = \sqrt{5}.$$

Le cercle de diamètre $[AB]$ admet donc pour équation :

$$C = \left\{ (x; y) \in \mathbb{R}^2, (x - 2)^2 + \left(y - \frac{3}{2}\right)^2 = \left(\frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2 \right\}.$$

3. Nous venons de montrer que l'ensemble des points M de \mathbb{R}^2 tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$ est égal au cercle de diamètre $[AB]$.

Il s'agit d'une propriété étudiée au collège, liant cercle et triangle : si un triangle est inscrit dans un cercle et a pour côté un diamètre de ce cercle, alors ce triangle est rectangle; réciproquement, si un triangle est rectangle, alors son hypoténuse est un diamètre de son cercle circonscrit. Ici, le caractère rectangle du triangle se traduit par l'orthogonalité des vecteurs.

Exercice 6

La correction de cet exercice sera mise en ligne prochainement.

Exercice 7

La correction de cet exercice sera mise en ligne prochainement.

Exercice 8

1. Les coordonnées de I s'obtiennent en calculant la demi-somme des coordonnées des points C et D :

$$I = \left(\frac{3+1}{2}; \frac{-3+1}{2}; \frac{-2+0}{2} \right).$$

Nous pouvons donc affirmer :

$$\boxed{I = (2; -1; -1)}.$$

2. En notant \mathcal{P} le plan considéré, on peut affirmer :

$$\mathcal{P} = \left\{ M \in \mathbb{R}^3, \overrightarrow{CD} \cdot \overrightarrow{IM} = 0 \right\}.$$

En calculant les vecteurs \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{IM} , il vient :

$$\mathcal{P} = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3, (-2; 4; 2) \cdot (x - 2; y + 1; z + 1) = 0 \right\}.$$

Par définition du produit scalaire :

$$\mathcal{P} = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3, -2(x - 2) + 4(y + 1) + 2(z + 1) = 0 \right\}.$$

Ainsi, après calculs :

$$\mathcal{P} = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3, -2x + 4y + 2z + 10 = 0 \right\}.$$

Enfin, après simplification :

$$\mathcal{P} = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3, -x + 2y + z + 5 = 0 \right\}.$$

Une équation du plan passant par I et admettant le vecteur \overrightarrow{CD} comme vecteur normal est donc $\boxed{-x + 2y + z + 5 = 0}$.

3. En notant $M = (x; y; z)$, nous pouvons affirmer :

$$CM = \sqrt{(x-3)^2 + (y+3)^2 + (z+2)^2} \text{ et } DM = \sqrt{(x-1)^2 + (y-1)^2 + z^2}.$$

L'ensemble des points M de \mathbb{R}^3 vérifiant $CM = DM$ est donc égal à l'ensemble :

$$\{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3, (x-3)^2 + (y+3)^2 + (z+2)^2 = (x-1)^2 + (y-1)^2 + z^2\}.$$

Après avoir développé les carrés, il vient :

$$\{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3, x^2 - 6x + 9 + y^2 + 6y + 9 + z^2 + 4z + 4 = x^2 - 2x + 1 + y^2 - 2y + 1 + z^2\}.$$

On remarque que les quantités x^2 , y^2 et z^2 se simplifient. Après calculs, nous obtenons :

$$\{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3, -4x + 8y + 4z + 20 = 0\}.$$

$\boxed{\text{D'où la conclusion annoncée.}}$

Exercice 9

En notant $\Omega = (1; 0)$ et $A = (4; 4)$, nous pouvons affirmer que le rayon du cercle de centre Ω et passant par A est la distance ΩA , or :

$$\Omega A = \sqrt{(4-1)^2 + (4-0)^2},$$

c'est-à-dire :

$$\Omega A = 5.$$

$\boxed{\text{Une équation du cercle cherché est donc } (x-1)^2 + y^2 = 5^2.}$

Exercice 10

1. Dans \mathbb{R}^3 , si un plan possède une équation cartésienne de la forme $ax + by + cz + d = 0$ et que $(a; b; c)$ n'est pas le triplet nul, alors $(a; b; c)$ est un vecteur normal à ce plan.

Aussi :

$\boxed{\text{Un vecteur normal au plan } (P) \text{ est } (-2; -1; 2).}$

Un vecteur de \mathbb{R}^3 est normal au plan (Q) si, et seulement si, il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de (Q) . En posant

$$A = (1; 0; 2), B = (3; 0; 0) \text{ et } C = (4; 1; -1),$$

un vecteur normal à (Q) est un vecteur \vec{n} vérifiant :

$$\begin{cases} \overrightarrow{AB} \cdot \vec{n} = 0 \\ \overrightarrow{AC} \cdot \vec{n} = 0. \end{cases}$$

Nous avons :

$$\overrightarrow{AB} = (2; 0; -2) \text{ et } \overrightarrow{AC} = (3; 1; -3).$$

Ainsi, en posant $\vec{n} = (x; y; z)$, le système précédent se réécrit :

$$\begin{cases} 2x - 2z = 0 \\ 3x + y - 3z = 0, \end{cases}$$

et donc, de manière équivalente :

$$\begin{cases} x = z \\ y = 0. \end{cases}$$

Ainsi, par exemple, un vecteur normal au plan (Q) est $(1; 0; 1)$.

2. Calculons le produit scalaire des vecteurs $(-2; -1; 2)$ et $(1; 0; 1)$. Il vient :

$$(-2; -1; 2) \cdot (1; 0; 1) = -2 \times 1 + (-1) \times 0 + 2 \times 1.$$

Le produit scalaire est nul : les deux vecteurs considérés sont orthogonaux.