## Compléments sur les espaces préhilbertiens

## Jean-Jérôme Casanova

## 1 Isométries

On se place dans un espace prehilbertien  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ .

**Définition 1.** On dit que  $f \in \mathcal{L}(E)$  est une isométrie si

$$\forall x \in E, \quad \|f(x)\| = \|x\|.$$

**Proposition 2.** Une application  $f \in \mathcal{L}(E)$  est une isométrie si et seulement si

$$\forall (x,y) \in E^2, \quad \langle f(x), f(y) \rangle = \langle x, y \rangle.$$

Remarque 3. Une isométrie est toujours injective. En dimension finie elle est bijective.

**Proposition 4.** On suppose que E est euclidien (i.e. de dimension finie). Une application f est une isométrie si et seulement si l'image d'une base orthonormale de E par f est une base orthonormale de E.

Remarque 5. (Conséquence sur les représentations matricielles). Soient  $B = (e_1, \ldots, e_n)$  une base orthonormale de E, f une isométrie et  $A = \text{Mat}_B(f)$ . On note  $C_i$  les colonnes de A qui représentent les coordonnées des vecteurs  $f(e_i)$  dans la base B. On a

$$\langle f(e_i), f(e_j) \rangle = \delta_{i,j} = C_i^T C_j.$$

On déduit directement de l'identité précédente la relation  $A^TA = Id$ . Une matrice vérifiant cette relation est appelée une matrice orthogonale et f est une isométrie si et seulement si sa matrice dans une base orthonormale est une matrice orthogonale. On voit au passage que  $\det(A) \in \{-1, +1\}$ . On parle d'isométries directes (déterminant égale à 1) ou indirectes (déterminant égale à -1).

**Exemple 6.** Dans  $\mathbb{R}^2$  la rotation d'angle  $\theta$  est :

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix},$$

est une matrice orthogonale/une isométrie. On peut montrer (bon exercice) que toute les isométries directes de  $\mathbb{R}^2$  s'écrivent, dans une base orthonormale B, sous la forme matricielle précédente.

## 2 Endomorphismes adjoints

**Définition 7.** Soit  $f, g \in \mathcal{L}(E)$ . On dit que f et g sont adjoints si

$$\forall (x,y) \in E^2, \quad \langle f(x), y \rangle = \langle x, g(y) \rangle.$$

Remarque 8. En dimension infinie on a pas toujours l'existence d'un adjoint. C'est le cas en dimension finie. Supposons que E soit un espace euclidien muni d'une base orthonormée  $B = (e_1, \ldots, e_n)$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  et  $A = \operatorname{Mat}_B(f)$ . Alors, en notant X le vecteur colonne des coordonnées d'un vecteur X dans la base B:

$$\forall (x,y) \in E^2, \quad \langle f(x), y \rangle = (AX)^T Y = X^T (A^T Y) = \langle x, g(y) \rangle,$$

ou  $g \in \mathcal{L}(E)$  est l'endomorphisme associé à la matrice  $A^T$  dans la base B. On notera par la suite  $f^*$  l'adjoint de f.

On dit qu'un endomorphisme f de E est auto-adjoint si  $f^* = f$ . Dans ce cas sa matrice dans une base orthonormée vérifie  $A^T = A$  i.e. est une matrice symétrique.

**Théorème 9.** Soit E un espace euclidien et  $f \in \mathcal{L}(E)$  un endomorphisme auto-adjoint. Alors il existe une base orthonormée de vecteurs propres pour f. De plus les valeurs propres de f sont réelles.

Corollaire 10. Soit A une matrice symétrique réelle. Alors A est diagonalisable dans une base orthonormée. Plus précisément il existe une matrice orthogonale P et une matrice diagonale D (toute deux à coefficients réels) telles que :

$$A = PDP^{T} = PDP^{-1}.$$

 $D\acute{e}monstration$ . On munit  $\mathbb{R}^n$  de sa base canonique et du produit scalaire usuel  $\langle X,Y\rangle=X^TY=\sum_{i=1}^n x_iy_i$  (on remarque au passage que la base canonique est une base orthonormée pour ce produit scalaire). Soit f l'endomorphisme associé à A dans la base B. Puisque A est symétrique f est auto-adjoint. D'après le théorème précédent il existe une base B' orthonormée telle que  $D=\operatorname{Mat}_{B'}(f)$  soit une matrice diagonale. Si on note  $P=\operatorname{Mat}_{B',B}(Id)$  la matrice de passage de B à B' on a :

$$A = PDP^{-1}.$$

Finalement puisque P est la matrice de passage d'une base orthonormale à une autre il s'agit d'une matrice orthogonale donc  $P^T = P^{-1}$ .