

## TD : Algèbre

### Exercice 1 :

1.  $E = \{(b + c + 2d, b, c, d) \mid b, c, d \in \mathbb{R}\} = \text{Vect} \{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0), (2, 0, 0, 1)\}$

La famille  $\{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0), (2, 0, 0, 1)\}$  est libre : si  $\lambda_1(1, 1, 0, 0) + \lambda_2(1, 0, 1, 0) + \lambda_3(2, 0, 0, 1) = 0$ , alors  $(\lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3, \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) = (0, 0, 0, 0)$  donc  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ .

Elle est libre et génératrice. C'est donc une base de  $E$ .

2. Soit  $(a, b, c, d) \in E$  quelconque. On va montrer que  $f((a, b, c, d)) \in E$ . Posons  $(a', b', c', d') = f((a, b, c, d))$ .

Il faut montrer que  $a' - b' - c' - 2d' = 0$ . Or, d'après la définition de  $f$  :

$$\begin{aligned}a' &= a - 6d \\b' &= c - d \\c' &= -b - 2c + d \\d' &= a - 4d\end{aligned}$$

Donc  $a' - b' - c' - 2d' = (a - 6d) - (c - d) - (-b - 2c + d) - 2(a - 4d) = -a + b + c + 2d$ .  
Puisque  $(a, b, c, d) \in E$ ,  $-a + b + c + 2d = -(a - b - c - 2d) = 0$  donc  $(a', b', c', d') \in E$ .

3. Notons  $v_1 = (1, 1, 0, 0)$ ,  $v_2 = (1, 0, 1, 0)$ ,  $v_3 = (2, 0, 0, 1)$  les vecteurs trouvés en 1. et calculons leurs images par  $g$ .

$$g(v_1) = (1, 0, -1, 1) \quad g(v_2) = (1, 1, -2, 1) \quad g(v_3) = (-4, -1, 1, -2)$$

Décomposons les vecteurs trouvés sur la base  $\mathcal{B}$ .

On veut écrire  $g(v_1) = \alpha v_1 + \beta v_2 + \gamma v_3 = (\alpha + \beta + 2\gamma, \alpha, \beta, \gamma)$ . Il faut prendre  $\alpha = 0, \beta = -1, \gamma = 1$  :  $g(v_1) = 0.v_1 + (-1).v_2 + 1.v_3$ .

De même,  $g(v_2) = v_1 - 2v_2 + v_3$  et  $g(v_3) = -v_1 + v_2 - 2v_3$ .

La matrice est donc  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$ .

$$4. \chi_A(\lambda) = \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & -1 \\ -1 & -2-\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -2-\lambda \end{pmatrix}$$

On ajoute d'abord la deuxième colonne à la troisième puis on développe par rapport à la première ligne :

$$\begin{aligned}
\chi_A(\lambda) &= \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ -1 & -2-\lambda & -1-\lambda \\ 1 & 1 & -1-\lambda \end{pmatrix} \\
&= -\lambda \det \begin{pmatrix} -2-\lambda & -1-\lambda \\ 1 & -1-\lambda \end{pmatrix} - 1 \cdot \det \begin{pmatrix} -1 & -1-\lambda \\ 1 & -1-\lambda \end{pmatrix} \\
&= -\lambda((-2-\lambda)(-1-\lambda) - 1 \cdot (-1-\lambda)) - ((-1)(-1-\lambda) - 1 \cdot (-1-\lambda)) \\
&= -\lambda(\lambda^2 + 4\lambda + 3) - (2\lambda + 2) \\
&= -\lambda^3 - 4\lambda^2 - 5\lambda - 2 \\
&= (\lambda + 1)(-\lambda^2 - 3\lambda - 2) \\
&= -(\lambda + 1)(\lambda^2 + 3\lambda + 2) \\
&= -(\lambda + 1)^2(\lambda + 2)
\end{aligned}$$

Les valeurs propres sont les zéros du polynôme caractéristique, c'est-à-dire  $\lambda = -1$  et  $\lambda = -2$ .

5. Cherchons d'abord l'espace propre associé à  $-2$ . Il s'agit de  $\text{Ker}(g + 2Id)$ . La matrice de  $g + 2Id$ , dans la base  $\mathcal{B}$  est  $A + 2I_3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

Un élément est dans le noyau si ses coordonnées  $(x, y, z)$  dans la base  $\mathcal{B}$  vérifient :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On veut donc :

$$\begin{aligned}
2x + y - z &= 0 \\
-x + z &= 0 \\
x + y &= 0
\end{aligned}$$

On peut résoudre sans l'algorithme de Gauss : il faut  $x = z$  et  $y = -x = -z$ . Donc  $\text{Ker}(g + 2Id)$  est l'ensemble des éléments de  $E$  dont les coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$  sont de la forme  $(z, -z, z)$  avec  $z \in \mathbb{R}$ , c'est-à-dire les éléments de la forme  $zv_1 - zv_2 + zv_3 = z(v_1 - v_2 + v_3)$ . Donc  $\text{Ker}(g + 2Id) = \text{Vect}\{v_1 - v_2 + v_3\}$ .

Le vecteur  $v_1 - v_2 + v_3$  est non-nul (car la famille  $(v_1, v_2, v_3)$  est libre) donc la famille  $\{v_1 - v_2 + v_3\} = \{(2, 1, -1, 1)\}$  est libre ; comme elle est aussi génératrice, c'est une base de  $\text{Ker}(g + 2Id)$ .

Cherchons maintenant l'espace propre associé à  $-1$ . Il s'agit de  $\text{Ker}(g + Id)$ . La matrice de  $g + Id$  dans la base  $\mathcal{B}$  est  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ .

Un élément est dans le noyau si ses coordonnées  $(x, y, z)$  en base  $\mathcal{B}$  vérifient :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x + y - z = 0$$

Donc  $\text{Ker}(g + Id)$  est l'ensemble des éléments dont les coordonnées en base  $\mathcal{B}$  sont de la forme  $(-y + z, y, z)$ , avec  $y, z \in \mathbb{R}$ . Ces éléments valent  $(-y + z)v_1 + yv_2 + zv_3 = y(-v_1 + v_2) + z(v_1 + v_3)$ . Donc  $\text{Ker}(g + Id) = \text{Vect}\{(-v_1 + v_2), (v_1 + v_3)\}$ .

La famille  $\{(-v_1 + v_2), (v_1 + v_3)\}$  est donc génératrice de  $\text{Ker}(g + Id)$ . Montrons qu'elle est libre. Si  $\alpha(-v_1 + v_2) + \beta(v_1 + v_3) = 0$ , alors  $(-\alpha + \beta)v_1 + \alpha v_2 + \beta v_3 = 0$  et donc, puisque  $(v_1, v_2, v_3)$  est libre,  $-\alpha + \beta = \alpha = \beta = 0$ .

Puisqu'elle est libre et génératrice,  $\{(-v_1 + v_2), (v_1 + v_3)\} = \{(0, -1, 1, 0), (3, 1, 0, 1)\}$  est une base de  $\text{Ker}(g + Id)$ .

6. Les deux espaces propres trouvés sont de dimension 1 et 2. Puisque  $1 + 2 = 3 = \dim E$  et puisque ces deux espaces sont en somme directe (d'après le cours), ils sont supplémentaires et l'union d'une base de chaque est une base de  $E$  :  $\mathcal{P} = (v_1 - v_2 + v_3, -v_1 + v_2, v_1 + v_3)$  est une base de  $E$ .

Dans cette base, la matrice de  $g$  est  $\begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

7. Rappelons que  $\mathcal{B}$  est la base  $(v_1, v_2, v_3)$ . Les vecteurs de  $\mathcal{P}$  sont  $v_1 - v_2 + v_3, -v_1 + v_2$  et  $v_1 + v_3$ . La matrice de passage est donc :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

8. Calculons  $P^{-1}$  par l'algorithme de Gauss.

$$L_2 \leftarrow L_2 + L_1, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - L_1, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftrightarrow L_2, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_1 \leftarrow L_1 - L_3, \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_1 \leftarrow L_1 + L_2, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On fait le produit des matrices élémentaires et on trouve :  $P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

$$A = \mathcal{M}_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(g) = \mathcal{M}_{\mathcal{B}} \mathcal{P} \mathcal{M}_{\mathcal{P}}^{\mathcal{P}}(g) \mathcal{M}_{\mathcal{P}} \mathcal{B} = P D P^{-1}$$

Donc :

$$\begin{aligned} A^n &= P D^n P^{-1} = P \begin{pmatrix} (-2)^n & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^n \end{pmatrix} P^{-1} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-2)^n & 0 & 0 \\ 0 & (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -(-2)^n & -(-2)^n & (-2)^n \\ (-1)^{n+1} & 0 & (-1)^n \\ (-1)^n & (-1)^n & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -(-2)^{n+2}(-1)^n & -(-2)^n+(-1)^n & (-2)^n-(-1)^n \\ (-2)^n+(-1)^{n+1} & (-2)^n & -(-2)^n+(-1)^n \\ -(-2)^n+(-1)^n & -(-2)^n+(-1)^n & (-2)^n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## Exercice 2 :

1. Notons  $v_1, v_2, v_3, v_4$  ces quatre vecteurs.

Comme la famille considérée a 4 éléments et qu'elle appartient à  $\mathbb{R}^4$ , qui est un espace de dimension 4, il suffit de montrer qu'elle est libre. Il faut donc montrer que, si  $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 + \lambda_4 v_4 = 0$ , alors  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ .

Réolvons donc le système  $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 + \lambda_4 v_4 = 0$ . Il est équivalent à :

$$\begin{aligned}\lambda_1 &= 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + m\lambda_4 &= 0 \\ -m\lambda_1 + \lambda_3 &= 0 \\ 3\lambda_1 - 2\lambda_2 + (1 - 2m)\lambda_4 &= 0\end{aligned}$$

Ce système est simple à résoudre ; il n'est pas nécessaire de passer par l'algorithme de Gauss. D'après la première équation,  $\lambda_1 = 0$ . D'après la troisième, on doit donc aussi avoir  $\lambda_3 = 0$ . Les deuxième et quatrième équations deviennent donc :

$$\begin{aligned}\lambda_2 + m\lambda_4 &= 0 \\ -2\lambda_2 + (1 - 2m)\lambda_4 &= 0\end{aligned}$$

Si on ajoute deux fois la première équation à la deuxième, cela devient équivalent à :

$$\begin{aligned}\lambda_2 + m\lambda_4 &= 0 \\ \lambda_4 &= 0\end{aligned}$$

ce qui est la même chose que  $\lambda_2 = \lambda_4 = 0$ .

Donc la seule solution du système est bien  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$  et la famille est libre.

$$2. P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & m \\ -m & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1-2m \end{pmatrix}.$$

$$3. L_2 \leftarrow L_2 + L_1, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ -m & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1-2m \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + mL_1, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ m & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1-2m \end{pmatrix}$$

$$L_4 \leftarrow L_4 - 3L_1, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 1-2m \end{pmatrix}$$

$$L_4 \leftarrow L_4 + 2L_2, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_2 \leftarrow L_2 - mL_4, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -m \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Le produit des matrices élémentaires donne  $P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1+m & 1-2m & 0 & -m \\ m & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

4.

$$\begin{aligned}\mathcal{M}_{\mathcal{P}}^{\mathcal{P}}(f_m) &= \mathcal{M}_{\mathcal{P}} \mathcal{B} \mathcal{M}_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f_m) \mathcal{M}_{\mathcal{B}} \mathcal{P} \\ &= P^{-1} A_m P \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1+m & 1-2m & 0 & -m \\ m & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m-1 & 2 & 1 & 1 \\ 4+2m & -2-4m & 0 & -2m-2 \\ -m^2-m-1 & 2m-1 & -m & m \\ -9-3m & 6+8m & 1 & 5+4m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & m \\ -m & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1-2m \end{pmatrix}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1+m & 1-2m & 0 & -m \\ m & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & -m & 0 \\ 0 & -4 & 1 & 5 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

5. Le rang de  $f_m$  est égal au rang de la matrice représentant  $f_m$  dans n'importe quelle base.

$$\text{Donc } \text{rang } f_m = \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Par définition, le rang d'une matrice est la dimension de l'espace vectoriel engendré par ses colonnes (vues comme des éléments de  $\mathbb{R}^4$ ).

La colonne nulle ne change pas la dimension de l'espace engendré donc :

$$\begin{aligned}
\text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} &= \dim \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ m \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\
&= \dim \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ m \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\
&= \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Or le rang d'une matrice est le même que le rang de sa transposée (propriété du cours). Donc :

$$\begin{aligned}
\text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & m \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} &= \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & m & 0 \end{pmatrix} \\
&= \dim \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ m \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \\
&= \dim \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ m \end{pmatrix} \right\} \\
&= \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & m \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

À nouveau, puisque le rang d'une matrice est le même que le rang de sa transposée :

$$\text{rang } f_m = \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & m \end{pmatrix} = \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & m \end{pmatrix}$$

6. On commence par soustraire la troisième colonne à la deuxième puis on développe par rapport à la première ligne :

$$\begin{aligned}
\det B_m &= \det \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & -m & m \end{pmatrix} \\
&= \det \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ -1 & -m \end{pmatrix} \\
&= 2 \cdot (-m) - (-1) \cdot 2 \\
&= 2(1 - m)
\end{aligned}$$

Si  $m \neq 1$ ,  $\det B_m \neq 0$  donc  $B_m$  est inversible et son rang est 3, ce qui implique, d'après la question 5., que  $\text{rang } f_m = 3$ .

Si  $m = 1$ , la matrice  $B_m$  n'est pas inversible. Elle vaut alors  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & m \end{pmatrix}$ . Déterminons son rang. Le rang est la dimension de l'espace engendré par les colonnes. Il faut donc trouver la dimension de  $\text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ m \end{pmatrix} \right\}$ .

Posons  $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & m \end{pmatrix}$  et appliquons-lui l'algorithme de Gauss.

$$L_1 \leftrightarrow L_2, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & m \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - L_1, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -2 & m \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + L_2, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Puisque l'algorithme de Gauss ne change pas l'espace vectoriel engendré par les lignes :

$$\text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ m \end{pmatrix} \right\} = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

La famille  $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  est libre : si  $\lambda_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , on doit avoir  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ .

Donc  $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  est une base de l'espace vectoriel engendré par les colonnes de  $B_1$ . Donc cet espace est de dimension 2 ;  $\text{rang } f_1 = \text{rang } B_1 = 2$ .

### Exercice 3 :

1. Pour tout  $x \in E$ ,  $\phi(\lambda f + \mu g)(x) = h((\lambda f + \mu g)(x)) = h(\lambda f(x) + \mu g(x)) = \lambda h \circ f(x) + \mu h \circ g(x) = (\lambda \phi(f) + \mu \phi(g))(x)$ .

Donc  $\phi(\lambda f + \mu g) = \lambda \phi(f) + \mu \phi(g)$ .

2. a) Puisque  $\phi$  est diagonalisable, ses espaces propres sont en somme directe et leur somme vaut l'espace de définition de  $\phi$  tout entier :

$$L_1 \oplus L_2 \oplus \dots \oplus L_d = \mathcal{L}(E)$$

Donc tout élément de  $\mathcal{L}(E)$  s'écrit (de manière unique) comme une somme d'éléments des  $L_k$ . En particulier,  $I_E \in \mathcal{L}(E)$  s'écrit sous la forme  $f_1 + f_2 + \dots + f_d$  avec  $f_1 \in L_1, f_2 \in L_2, \dots$

b) Puisque  $f_k \in \text{Ker}(\phi - \lambda_k I_{\mathcal{L}(E)})$ ,  $\phi(f_k) = \lambda_k f_k$ . Donc  $\lambda_k f_k(x) = \phi(f_k)(x) = h(f_k(x))$ , c'est-à-dire que  $(h - \lambda_k I_d E)(f_k(x)) = 0$ .

c) Soit  $x \in E$  quelconque.

$$x = I_E(x) = (f_1 + \dots + f_d)(x) = f_1(x) + \dots + f_d(x)$$

D'après la question b),  $f_k(x) \in \text{Ker}(h - \lambda_k I_E)$  pour tout  $k \leq d$ . Donc  $x \in \text{Ker}(h - \lambda_1 I_E) + \dots + \text{Ker}(h - \lambda_d I_E)$ . Puisque c'est vrai pour tout  $x$ ,  $E \subset \text{Ker}(h - \lambda_1 I_E) + \dots + \text{Ker}(h - \lambda_d I_E)$ . Comme on a aussi  $\text{Ker}(h - \lambda_1 I_E) + \dots + \text{Ker}(h - \lambda_d I_E) \subset E$ , les deux ensembles sont égaux.

d) La somme des espaces propres de  $h$  contient  $\text{Ker}(h - \lambda_1 I_E) + \dots + \text{Ker}(h - \lambda_d I_E) = E$ . Donc la somme des espaces propres de  $h$  vaut  $E$  et  $h$  est diagonalisable.

3. a) Si  $s \neq k$ ,  $\phi(f_{k,l})(v_s) = h(f_{k,l}(v_s)) = h(0) = 0 = \lambda_l f_{k,l}(v_s)$ .

De plus,  $\phi(f_{k,l})(v_k) = h(f_{k,l}(v_k)) = h(v_l) = \lambda_l v_l = \lambda_l f_{k,l}(v_k)$ .

Donc les vecteurs de la base  $(v_1, \dots, v_n)$  ont les mêmes images par  $\phi(f_{k,l})$  et  $\lambda_l f_{k,l}$ . Ces deux dernières applications sont donc égales (on se souvient que, d'après le cours, une application est uniquement déterminée par l'image des vecteurs d'une base).

b) Supposons que  $\sum_{k,l} \alpha_{k,l} f_{k,l} = 0$  et montrons que tous les  $\alpha_{k,l}$  sont nuls.

Soit  $s \leq n$  quelconque.  $0 = \sum_{k,l} \alpha_{k,l} f_{k,l}(v_s)$ . Puisque  $f_{k,l}(v_s) = 0$  si  $k \neq s$  et  $f_{k,l}(v_s) = v_l$  si  $k = s$ , on a :

$$\begin{aligned} 0 &= \sum_{l=1}^n \alpha_{s,l} f_{s,l}(v_s) \\ &= \sum_{l=1}^n \alpha_{s,l} v_l \end{aligned}$$

Comme  $(v_1, \dots, v_n)$  est une base, c'est une famille libre. Donc  $\alpha_{s,1} = \alpha_{s,2} = \dots = \alpha_{s,n} = 0$ . C'est vrai pour tout  $s$  donc tous les  $\alpha_{k,l}$  sont nuls.

La famille est libre. De plus, la dimension de  $\mathcal{L}(E)$  est  $(\dim E)^2 = n^2$  (c'est une propriété du cours). Il y a justement  $n^2$  fonctions de la forme  $f_{k,l}$ . Puisque la famille est libre, c'est donc une base.

c) D'après la question b),  $\{f_{k,l} \text{ tq } k, l \leq n\}$  est une base. D'après la question a), tous les éléments de cette base sont des vecteurs propres de  $\phi$ . Il existe donc une base de  $\mathcal{L}(E)$  formée uniquement de vecteurs propres de  $\phi$ . Dans cette base, la matrice de  $\phi$  est diagonale.